

# FORMULARIO Matemáticas II

*Ciencias de la Naturaleza y de la Salud  
Tecnología*

## (2° de Bachillerato)

### ALGEBRA

**MATRICES. DEFINICION:** Se llama matriz de dimensión m x n a un conjunto de números reales dispuestos en m filas y n columnas de la siguiente forma:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

**TIPOS DE MATRICES:** Matriz rectangular (matriz fila, matriz columna)  
Matriz cuadrada ( Matriz triangular superior, Matriz triangular inferior,  
Matriz triangular, Matriz diagonal, Matriz escalar, Matriz identidad, Matriz nula)

**RANGO DE UNA MATRIZ :** Número de filas o columnas linealmente independientes. Es el orden del mayor menor complementario distinto de cero.

### OPERACIONES CON MATRICES

#### MATRIZ TRASPUESTA ( $A^t$ )

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \qquad A^t = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Propiedades: 1.-)  $(A^t)^t = A$   
2.-)  $(A+B)^t = A^t+B^t$   
3.-)  $(kA)^t = kA^t$   
4.-)  $(AB)^t = B^tA^t$   
5.-)  $|A^t| = |A|$

Matriz simétrica: A simétrica si  $A^t = A$  ( $a_{ij}=a_{ji}$ )

Matriz antisimétrica: A antisimétrica (o hemisimétrica) si  $A^t = -A$  ( $a_{ij}=-a_{ji}$ )

MATRIZ OPUESTA (-A)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad -A = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{12} & -a_{13} \\ -a_{21} & -a_{22} & -a_{23} \\ -a_{31} & -a_{32} & -a_{33} \end{pmatrix}$$

PRODUCTO DE UNA MATRIZ POR UN ESCALAR ( $kA = k(a_{ij}) = (ka_{ij})$ )

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad kA = \begin{pmatrix} k a_{11} & k a_{12} & k a_{31} \\ k a_{21} & k a_{22} & k a_{23} \\ k a_{31} & k a_{32} & k a_{33} \end{pmatrix}$$

$A \in M(m, n) \quad (kA) \in M(m, n)$

SUMA Y DIFERENCIA DE MATRICES ( $A \pm B = (a_{ij}) \pm (b_{ij})$ )

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}$$

$A \in M(m, n) \quad B \in M(m, n)$

$$A \pm B = \begin{pmatrix} a_{11} \pm b_{11} & a_{12} \pm b_{12} & a_{13} \pm b_{13} \\ a_{21} \pm b_{21} & a_{22} \pm b_{22} & a_{23} \pm b_{23} \\ a_{31} \pm b_{31} & a_{32} \pm b_{32} & a_{33} \pm b_{33} \end{pmatrix}$$

$(A \pm B) \in M(m, n)$

PRODUCTO DE MATRICES ( $AxB$ )

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}$$

$A \in M(m, n) \quad B \in M(n, p)$

$$Ax B = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} & a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23} + a_{13}b_{33} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} & a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23} + a_{23}b_{33} \\ a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31} & a_{31}b_{12} + a_{32}b_{22} + a_{33}b_{32} & a_{31}b_{13} + a_{32}b_{23} + a_{33}b_{33} \end{pmatrix}$$

$(Ax B) \in M(m, p)$

**El producto de matrices no es conmutativo**

**DETERMINANTES**

REGLA DE SARRUS (Resolución de determinantes de 2º y 3º orden).

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{12} a_{21} a_{33} - a_{13} a_{22} a_{31}$$

**PROPIEDADES DE LOS DETERMINANTES**

- 1.-  $\det(A) = \det(A^t)$
- 2.-  $\det(F_1, F_2, \dots, kF_i, \dots, F_n) = k \cdot \det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, F_n)$
- 3.-  $\det(F_1, F_2, \dots, F_i + F_i', \dots, F_n) = \det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, F_n) + \det(F_1, F_2, \dots, F_i', \dots, F_n)$
- 4.-  $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$
- 5.-  $\det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, F_j, \dots, F_n) = - \det(F_1, F_2, \dots, F_j, \dots, F_i, \dots, F_n)$
- 6.-  $\det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, F_i, \dots, F_n) = 0$
- 7.-  $\det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, kF_i, \dots, F_n) = 0$
- 8.-  $\det(F_1, F_2, \dots, 0, \dots, F_n) = 0$
- 9.-  $\det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, F_j, \dots, \alpha F_i + \beta F_j, \dots, F_n) = 0$
- 10.-  $\det(F_1, F_2, \dots, F_i, \dots, F_n) = \det(F_1, F_2, \dots, aF_1 + bF_2 + F_i, \dots, F_n)$
- 11.-  $\det(kA) = k^n \det(A)$

Menor complementario ( $\alpha_{ij}$ ) : El menor complementario del elemento  $a_{ij}$  de una matriz cuadrada A, de orden n, es el determinante de la matriz cuadrada de orden  $n-1$  que se obtiene al suprimir la fila  $i$  y la columna  $j$ .

Adjunto ( $A_{ij}$ ) :  $A_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot \alpha_{ij}$

**MATRIZ ADJUNTA ( $A^d$ )**

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad A^d = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$

**MATRIZ INVERSA (A<sup>-1</sup>)**

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$$

$$A^{-1} = \frac{(A^d)^t}{|A|}$$

La condición necesaria y suficiente para que A sea inversible (matriz regular) es que:

- A sea cuadrada

- Rg(A) = Orden(A)  $\Rightarrow$   $|A| \neq 0$

Matriz singular es una matriz no inversible.

- Propiedades:
- 1.-)  $(A^{-1})^{-1} = A$
  - 2.-)  $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$
  - 3.-)  $(kA)^{-1} = k^{-1}A^{-1}$
  - 4.-)  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
  - 5.-)  $|A^{-1}| = 1/|A|$

**SISTEMAS DE ECUACIONES LINEALES**

**MATRICES ASOCIADAS A UN SISTEMA DE ECUACIONES**

$$\left. \begin{matrix} A x + B y + C z = D \\ A' x + B' y + C' z = D' \\ A'' x + B'' y + C'' z = D'' \end{matrix} \right\}; \quad M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \end{pmatrix} \quad M^* = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \\ A'' & B'' & C'' & D'' \end{pmatrix}$$

M : Matriz de los coeficientes      M\* : Matriz ampliada

**EXPRESION MATRICIAL DE UN SISTEMA DE ECUACIONES**

$$\left. \begin{matrix} A x + B y + C z = D \\ A' x + B' y + C' z = D' \\ A'' x + B'' y + C'' z = D'' \end{matrix} \right\} \quad \begin{matrix} \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} D \\ D' \\ D'' \end{pmatrix} \\ M \quad \quad \quad X = B \end{matrix}$$

B: Matriz de los términos independientes

**TEOREMA DE ROUCHÉ-FRÖBENIUS**

Un sistema de ecuaciones lineales es compatible (tiene solución)  $\Leftrightarrow$  Rg(M)=Rg(M\*)

Casos:

Rg M = Rg M\* = n° incógnitas: SISTEMA COMPATIBLE DETERMINADO (solución única).

Rg M = Rg M\* < n° incógnitas: SISTEMA COMPATIBLE INDETERMINADO (infinitas soluciones).

Rg M  $\neq$  Rg M\*: SISTEMA INCOMPATIBLE (no tiene solución).

SISTEMAS HOMOGENEOS

$$\left. \begin{aligned} Ax + By + Cz &= 0 \\ A'x + B'y + C'z &= 0 \\ A''x + B''y + C''z &= 0 \end{aligned} \right\} M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \end{pmatrix}$$

Rg M = n° incógnitas: SOLUCION TRIVIAL (x = y = z = 0).

Rg M < n° incógnitas: SISTEMA COMPATIBLE INDETERMINADO.

METODOS DE RESOLUCIÓN

Método de Gauss: triangulación de la matriz ampliada.

Método matricial o de la matriz inversa. ( M X = B → X = M<sup>-1</sup> B ).

Regla de Cramer.

**ANALISIS**

**LÍMITES Y CONTINUIDAD**

INDETERMINACIONES. RESOLUCION.

$$\left(\frac{k}{0}\right) \quad \left(\frac{0}{0}\right) \quad \left(\frac{\infty}{\infty}\right) \quad (0 \cdot \infty) \quad (\infty - \infty) \quad (1^\infty) \quad (\infty^0) \quad (0^0)$$

$\left(\frac{k}{0}\right)$ : Cálculo de límites laterales.

$\left(\frac{0}{0}\right)$ : En funciones racionales, descomponer en producto de factores el numerador y el denominador, y simplificar.

$\left(\frac{0}{0}\right) (\infty - \infty)$ : En funciones irracionales, multiplicar y dividir la función por la expresión radical conjugada.

$\left(\frac{\infty}{\infty}\right)$ : Dividir numerador y denominador por la potencia máxima del denominador.

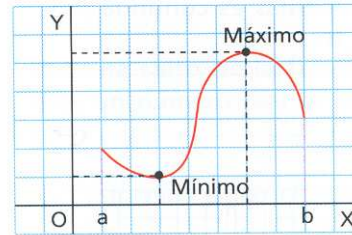
CONTINUIDAD DE UNA FUNCIÓN EN UN PUNTO.

f(x) es continua en x=x<sub>0</sub> si:

$1) \exists f(x_0)$ $2) \exists \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \Rightarrow \lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x)$ $3) f(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$
--

TEOREMA DE WEIERSTRASS

Si una función es continua en un intervalo cerrado [a,b], tiene máximo y mínimo en ese intervalo.

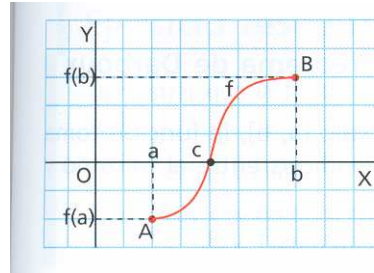


TEOREMA DE BOLZANO

Sea una función que verifica:

- 1)  $f(x)$  continua en  $[a,b]$
- 2)  $f(a) \cdot f(b) < 0$

entonces existe un  $c \in (a,b)$  tal que  $f(c) = 0$



TEOREMA DE DARBOUX

Si una función es continua en el intervalo  $[a,b]$ , la función toma en ese intervalo todos los valores comprendidos entre el máximo y el mínimo.

**DERIVACION. PROPIEDADES LOCALES DE FUNCIONES Y OPTIMIZACIÓN**

DEFINICIÓN DE LA FUNCIÓN DERIVADA

$$f'(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA DE LA DERIVADA

El valor de la función derivada en un punto de la función  $f(x)$  es la pendiente de la recta tangente a esa función en dicho punto

$$m = f'(x_0)$$

La ecuación de la recta tangente en el punto  $(x_0, f(x_0))$  es:

$$y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

DERIVABILIDAD DE UNA FUNCIÓN EN UN PUNTO

$f(x)$  es derivable en  $x=x_0$  si:

$$\lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} \Rightarrow f'(x_0^-) = f'(x_0^+)$$

Toda función derivable en un punto es continua en ese punto.  
 Toda función no continua en un punto es no derivable en ese punto.

REGLA DE LA CADENA (Derivada de la función compuesta)

$$(g \circ f)'(x) = g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

TABLA DE DERIVADAS

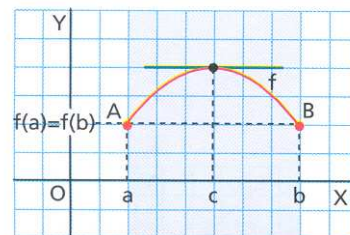
TABLA DE DERIVADAS			
$u = f(x)$		$v = g(x)$	
$y = k$	$y' = 0$	$y = \sqrt[m]{u^n}$	$y' = \frac{n \cdot u'}{m \sqrt[m]{u^{m-n}}}$
$y = x^m$	$y' = mx^{m-1}$	$y = \operatorname{sen} u$	$y' = u' \cdot \cos u$
$y = kx^m$	$y' = kmx^{m-1}$	$y = \cos u$	$y' = -u' \cdot \operatorname{sen} u$
$y = u \pm v$	$y' = u' \pm v'$	$y = \operatorname{tg} u$	$y' = u' \cdot \sec^2 u$
$y = u^m$	$y' = mu^{m-1} \cdot u'$	$y = \cot g u$	$y' = -u' \cdot \operatorname{cosec}^2 u$
$y = ku^m$	$y' = kmu^{m-1} \cdot u'$	$y = \sec u$	$y' = u' \cdot \sec u \cdot \operatorname{tg} u$
$y = u \cdot v$	$y' = u'v + v'u$	$y = \operatorname{cosec} u$	$y' = -u' \cdot \operatorname{cosec} u \cdot \cot g u$
$y = \frac{u}{v}$	$y' = \frac{u'v - v'u}{v^2}$	$y = \operatorname{arc} \operatorname{sen} u$	$y' = \frac{u'}{\sqrt{1-u^2}}$
$y = \log_a u$	$y' = \frac{u'}{u \cdot \ln a}$	$y = \operatorname{arc} \cos u$	$y' = \frac{-u'}{\sqrt{1-u^2}}$
$y = \ln u$	$y' = \frac{u'}{u}$	$y = \operatorname{arctg} u$	$y' = \frac{u'}{1+u^2}$
$y = a^u$	$y' = a^u \ln a \cdot u'$	$y = \operatorname{arc} \cot g u$	$y' = \frac{-u'}{1+u^2}$
$y = e^u$	$y' = e^u \cdot u'$	$y = \operatorname{arc} \sec u$	$y' = \frac{u'}{u\sqrt{u^2-1}}$
$y = \sqrt{u}$	$y' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$	$y = \operatorname{arc} \operatorname{cosec} u$	$y' = \frac{-u'}{u\sqrt{u^2-1}}$
$y = \sqrt[m]{u}$	$y' = \frac{u'}{m \sqrt[m]{u^{m-1}}}$		

TEOREMA DE ROLLE

Sea una función que verifica:

- 1.-)  $f(x)$  es continua en  $[a,b]$
- 2.-)  $f(x)$  es derivable en  $(a,b)$
- 3.-)  $f(a) = f(b)$

entonces existe al menos un  $c \in (a,b)$  tal que:  $f'(c) = 0$

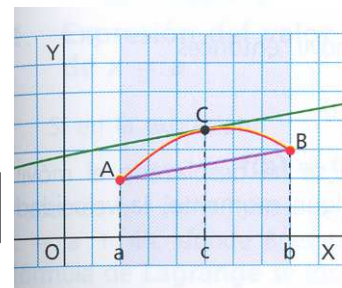


TEOREMA DE LAGRANGE

Sea una función que verifica:

- 1.-)  $f(x)$  es continua en  $[a,b]$
- 2.-)  $f(x)$  es derivable en  $(a,b)$

entonces al menos existe un  $c \in (a,b)$  tal que:  $f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$



TEOREMA DE CAUCHY

Sean  $f(x)$  y  $g(x)$  funciones que verifican:

- 1.-)  $f(x)$  y  $g(x)$  continuas en  $[a,b]$
- 2.-)  $f(x)$  y  $g(x)$  derivables en  $(a,b)$
- 3.-)  $g(a) \neq g(b)$
- 4.-)  $f'(x) \neq 0$  y  $g'(x) \neq 0$  en  $x \in (a,b)$

entonces existe al menos un  $c \in (a,b)$  tal que: 
$$\frac{f'(c)}{g'(c)} = \frac{f(b) - f(a)}{g(b) - g(a)}$$

REGLA DE L'HÔPITAL

Sean  $f(x)$  y  $g(x)$  funciones derivables en el entorno de  $x_0$  sin que la derivada  $g'(x)$  sea cero. Si la fracción  $\frac{f(x)}{g(x)}$  representa en el punto  $x = x_0$  una expresión indeterminada de la forma  $\frac{0}{0}$  o  $\frac{\infty}{\infty}$  tendremos que

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f'(x)}{g'(x)}$$

a condición de que exista el límite de esta fracción de las derivadas. Esta regla es aplicable también en el caso en que  $x_0 = \infty$ . Se puede aplicar esta regla de forma sucesiva si se cumplen las condiciones indicadas.

ESTUDIO LOCAL DE UNA FUNCIÓN

- 1) Dominio
- 2) Puntos de corte con los ejes
- 3) Simetrías
- 4) Asíntotas (verticales, horizontales y oblicuas)
- 5) Intervalos de crecimiento y decrecimiento (MONOTONÍA)
- 6) Máximos y mínimos
- 7) Intervalos de concavidad y convexidad (CURVATURA)
- 8) Puntos de inflexión
- 9) Periodicidad (sólo en trigonométricas)
- 10) Regiones de la función.
- 11) Representación

INTEGRACIÓN. INTEGRAL DEFINIDA

CONCEPTO DE FUNCIÓN PRIMITIVA

Sean  $f(x)$  y  $F(x)$  dos funciones reales definidas en un mismo dominio. La función  $F(x)$  es una función primitiva de  $f(x)$ , si  $F(x)$  tiene por derivada a  $f(x)$ .

$$\int f(x) dx = F(x) + C \Rightarrow F'(x) = f(x)$$

TABLA DE INTEGRALES INMEDIATAS

$$\int (u \pm v) dx = \int u dx \pm \int v dx$$

$$\int ku dx = k \int u dx$$

$$\int u' \cdot u^n dx = \frac{u^{n+1}}{n+1} + C \quad (n \neq -1)$$

$$\int \frac{u'}{u} dx = L|u| + C$$

$$\int u' \cdot e^u dx = e^u + C$$

$$\int u' \cdot a^u dx = \frac{a^u}{La} + C$$

$$\int u' \cdot \cos u dx = senu + C$$

$$\int u' \cdot senu dx = -\cos u + C$$

$$\int u' \cdot tgu dx = -L|\cos u| + C$$

$$\int u' \cdot \cot g u dx = L|senu| + C$$

$$\int u' \cdot \sec^2 u dx = \int u' \cdot (1 + \operatorname{tg}^2 u) dx = \int \frac{u'}{\cos^2 u} dx = tgu + C$$

$$\int u' \cdot \operatorname{cosec}^2 u dx = \int u' \cdot (1 + \cot^2 u) dx = \int \frac{u'}{\operatorname{sen}^2 u} dx = -\cot g u + C$$

$$\int \frac{u'}{\sqrt{1-u^2}} dx = \operatorname{arcsen} u + C = -\arccos u + C$$

$$\int \frac{u'}{\sqrt{a^2-u^2}} dx = \operatorname{arcsen} \frac{u}{a} + C = -\arccos \frac{u}{a} + C$$

$$\int \frac{u'}{1+u^2} dx = \operatorname{arc} \operatorname{tg} u + C = -\operatorname{arc} \operatorname{cotg} u + C$$

$$\int \frac{u'}{a^2+u^2} dx = \frac{1}{a} \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{u}{a} + C = -\frac{1}{a} \operatorname{arc} \operatorname{cotg} \frac{u}{a} + C$$

INTEGRACIÓN POR PARTES

$$\boxed{\int u \cdot dv = u \cdot v - \int v \cdot du}$$

REGLA DE BARROW

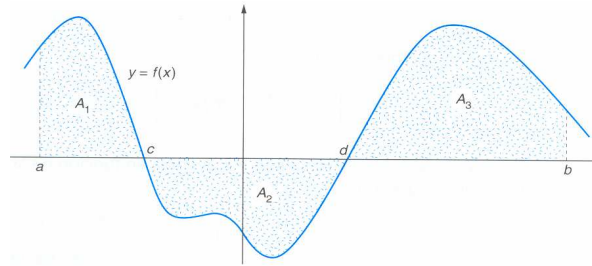
Si  $f(x)$  es una función continua en el intervalo  $[a,b]$  y  $F(x)$  es una función primitiva de  $f(x)$ , entonces:

$$\int_a^b f(x) dx = [F(x)]_a^b = F(b) - F(a)$$

CÁLCULO DE ÁREAS

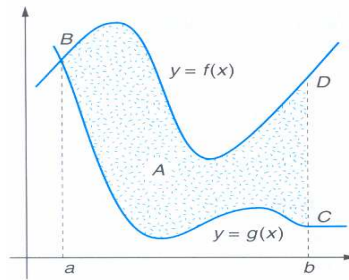
A) Área limitada por una función y el eje de abscisas:

$$A = \int_a^b |f(x)| dx = \int_a^c f(x) dx - \int_c^d f(x) dx + \int_d^b f(x) dx$$



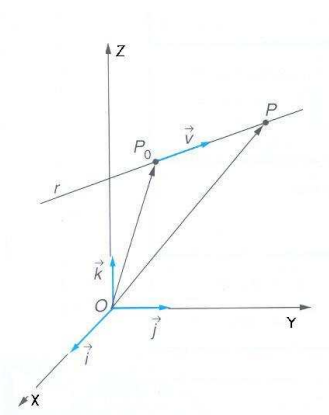
B) Área limitada por dos funciones:

$$A = \int_a^b [f(x) - g(x)] dx \quad ; \quad f(x) \geq g(x) \quad \forall x \in [a,b]$$



**GEOMETRIA**

**ECUACIONES DE LA RECTA**



$$(x, y, z) = (x_1, y_1, z_1) + t(a, b, c)$$

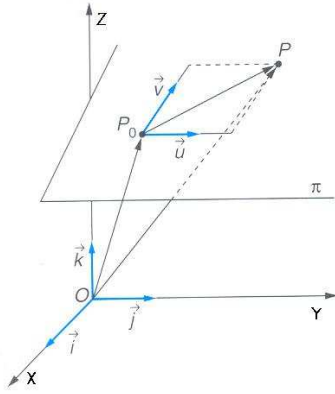
*Ecuación vectorial*

$$\left. \begin{aligned} x &= x_1 + at \\ y &= y_1 + bt \\ z &= z_1 + ct \end{aligned} \right\} \text{Ecuaciones Paramétricas}$$

$$\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} \quad \text{Ecuación Continua}$$

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1} \quad \text{Ecuación de la recta que pasa por 2 puntos}$$

**ECUACIONES DEL PLANO**



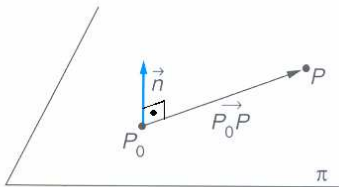
$$(x, y, z) = (x_1, y_1, z_1) + t(a, b, c) + s(a', b', c')$$

*Ecuación vectorial del plano*

$$\left. \begin{aligned} x &= x_1 + at + a's \\ y &= y_1 + bt + b's \\ z &= z_1 + ct + c's \end{aligned} \right\} \text{Ecuaciones Paramétricas del plano}$$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} \equiv 0 \Rightarrow Ax + By + Cz + D = 0$$

*Ecuación general del plano*



$\vec{n} = (A, B, C)$  Vector normal o perpendicular del plano

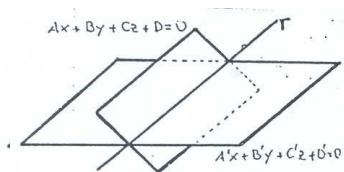
$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

*Ecuación normal del plano*

cosenos directores de un plano

$$\begin{cases} \cos \alpha = \frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \\ \cos \beta = \frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \\ \cos \gamma = \frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \end{cases}$$

**ECUACIONES DE LA RECTA COMO INTERSECCION DE DOS PLANOS**



$$r \equiv \begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases}$$

$$(Ax + By + Cz + D) + t(A'x + B'y + C'z + D') = 0$$

*Ecuación del haz de planos*

**PUNTO MEDIO DE UN SEGMENTO**

$$M = (x_M, y_M, z_M) = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2} \right)$$

**BARICENTRO DE UN TRIANGULO**

$$G = (x_G, y_G, z_G) = \left( \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}, \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3} \right)$$

**POSICIONES RELATIVAS**

**Recta y plano**

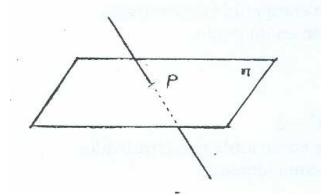
$$\pi \equiv A x + B y + C z = D$$

$$r \equiv \begin{cases} A' x + B' y + C' z = D' \\ A'' x + B'' y + C'' z = D'' \end{cases}$$

$$M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \end{pmatrix} \quad M^* = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \\ A'' & B'' & C'' & D'' \end{pmatrix}$$

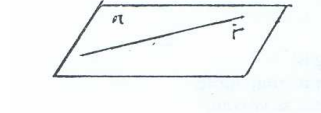
1)  $\text{Rg } M = \text{Rg } M^* = 3$

Sistema compatible determinado.  
Se cortan en un punto.



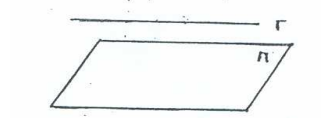
2)  $\text{Rg } M = \text{Rg } M^* = 2$

Sistema compatible indeterminado.  
La recta coincide con el plano.



3)  $\text{Rg } M = 2 ; \text{Rg } M^* = 3$

Sistema incompatible.  
Recta y plano paralelos.



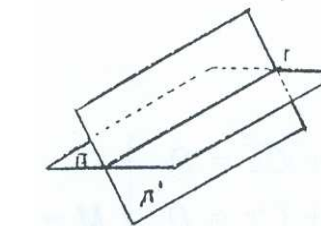
**Dos planos**

$$\left. \begin{aligned} \pi &\equiv A x + B y + C z = D \\ \pi' &\equiv A' x + B' y + C' z = D' \end{aligned} \right\} \quad M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} \quad M^* = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \end{pmatrix}$$

1)  $\text{Rg } M = \text{Rg } M^* = 2$

Sistema compatible indeterminado.

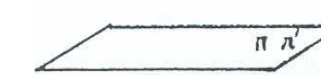
Se cortan en una recta.



2)  $\text{Rg } M = \text{Rg } M^* = 1$

Sistema compatible indeterminado.

Planos coincidentes.



3)  $\text{Rg } M = 1 ; \text{Rg } M^* = 2$

Sistema incompatible.

Planos paralelos.



**Dos rectas**

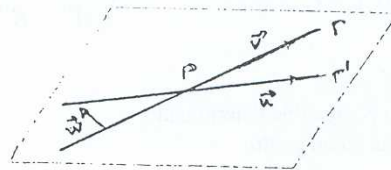
$$r \equiv \begin{cases} Ax + By + Cz = D \\ A'x + B'y + C'z = D' \end{cases} \quad M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \\ A''' & B''' & C''' \end{pmatrix} \quad M^* = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \\ A'' & B'' & C'' & D'' \\ A''' & B''' & C''' & D''' \end{pmatrix}$$

$$r' \equiv \begin{cases} A''x + B''y + C''z = D'' \\ A'''x + B'''y + C'''z = D''' \end{cases}$$

**1) Rg M = Rg M\* = 3**

Sistema compatible determinado.

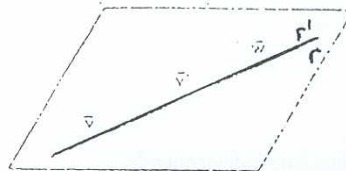
Se cortan en un punto.



**2) Rg M = Rg M\* = 2**

Sistema compatible indeterminado.

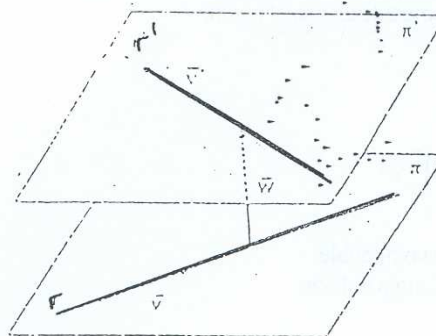
Rectas coincidentes.



**3) Rg M = 3 ; Rg M\* = 4**

Sistema incompatible.

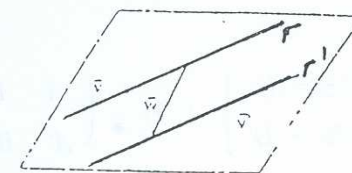
Las rectas se cruzan.



**4) Rg M = 2 ; Rg M\* = 3**

Sistema incompatible.

Rectas paralelas.



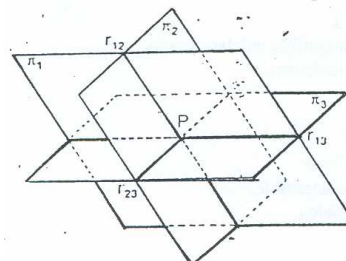
**Tres planos**

$$\left. \begin{aligned} \pi &\equiv Ax + By + Cz = D \\ \pi' &\equiv A'x + B'y + C'z = D' \\ \pi'' &\equiv A''x + B''y + C''z = D'' \end{aligned} \right\} \quad M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \end{pmatrix} \quad M^* = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \\ A'' & B'' & C'' & D'' \end{pmatrix}$$

**1) Rg M = Rg M\* = 3**

Sistema compatible determinado.

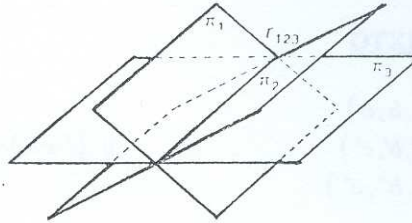
Se cortan en un punto.



2)  $\text{Rg } M = \text{Rg } M^* = 2$

Sistema compatible indeterminado.

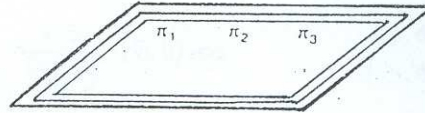
Se cortan en una recta.



3)  $\text{Rg } M = \text{Rg } M^* = 1$

Sistema compatible indeterminado.

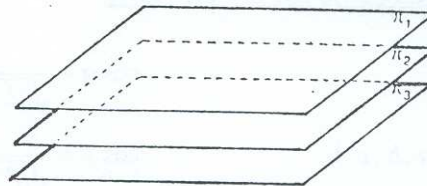
Planos coincidentes.



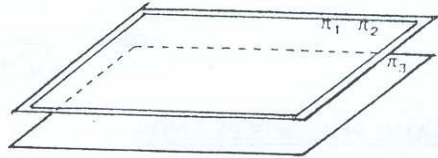
4)  $\text{Rg } M = 1 ; \text{Rg } M^* = 2$

Sistema incompatible.

a) Planos paralelos y distintos.



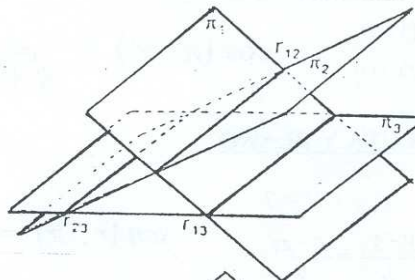
b) Dos planos coincidentes y otro paralelo.



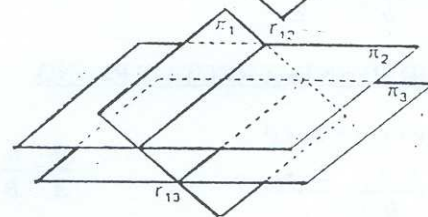
5)  $\text{Rg } M = 2 ; \text{Rg } M^* = 3$

Sistema incompatible.

a) Se cortan formando un prisma triangular.



b) Dos planos paralelos y el otro incidente con los anteriores.



**PRODUCTO ESCALAR**

$\vec{u} = (a, b, c)$

$\vec{v} = (a', b', c')$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = (a, b, c) \cdot (a', b', c') = a \cdot a' + b \cdot b' + c \cdot c'$

Si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$   $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son perpendiculares

**PRODUCTO VECTORIAL**

$\vec{u} = (a, b, c)$

$\vec{v} = (a', b', c')$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix}$$

$\vec{u} \times \vec{v}$  es perpendicular a  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$

**PRODUCTO MIXTO**

$$\begin{aligned} \vec{u} &= (a, b, c) \\ \vec{v} &= (a', b', c') \\ \vec{w} &= (a'', b'', c'') \end{aligned} \quad \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix}$$

**ANGULO FORMADO POR DOS VECTORES**

$$\begin{aligned} \vec{u} &= (a, b, c) \\ \vec{v} &= (a', b', c') \end{aligned} \quad \cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| |\vec{v}|} = \frac{a'a + b'b + c'c}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}}$$

**COSENOS DIRECTORES DE UN VECTOR**

$$\vec{u} = (a, b, c) \quad \begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \\ \cos \beta &= \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \\ \cos \gamma &= \frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \end{aligned}$$

**ANGULO FORMADO POR DOS PLANOS**

$$\begin{aligned} \pi &\equiv Ax + By + Cz + D = 0 \\ \pi' &\equiv A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{aligned} \quad \cos(\pi, \pi') = \frac{A'A + B'B + C'C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{A'^2 + B'^2 + C'^2}}$$

**ANGULO ENTRE RECTA Y PLANO**

$$\begin{aligned} \pi &\equiv Ax + By + Cz + D = 0 \\ r &\equiv \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} \end{aligned} \quad \text{sen}(r, \pi) = \frac{|aA + bB + cC|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

**PERPENDICULARIDAD ENTRE RECTA Y PLANO**

$$\begin{aligned} \pi &\equiv Ax + By + Cz + D = 0 \\ r &\equiv \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} \end{aligned} \quad \frac{a}{A} = \frac{b}{B} = \frac{c}{C} \quad \pi \perp r$$

**PARALELISMO ENTRE RECTA Y PLANO**

$$\begin{aligned} \pi &\equiv Ax + By + Cz + D = 0 \\ r &\equiv \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} \end{aligned} \quad aA + bB + cC = 0$$

**DISTANCIA ENTRE DOS PUNTOS**

$$P(x_1, y_1, z_1) \quad d(P, Q) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$Q(x_2, y_2, z_2)$$

**DISTANCIA DE UN PUNTO A UN PLANO**

$$\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0$$

$$P = (x_0, y_0, z_0)$$

$$d(P, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Distancia del origen a un plano

$$d(O, \pi) = \frac{|D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

**DISTANCIA DE UN PUNTO A UNA RECTA**

$$P = (x_0, y_0, z_0)$$

$$r \equiv \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} \Rightarrow A = (x_1, y_1, z_1)$$

$$\vec{u}_r = (a, b, c)$$

$$d(P, r) = \frac{|\vec{AP} \times \vec{u}_r|}{|\vec{u}_r|}$$

**DISTANCIA ENTRE RECTAS QUE SE CRUZAN**

$$r \equiv \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} \Rightarrow A = (x_1, y_1, z_1)$$

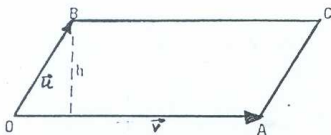
$$\vec{u}_r = (a, b, c)$$

$$s \equiv \frac{x - x_2}{a'} = \frac{y - y_2}{b'} = \frac{z - z_2}{c'} \Rightarrow A = (x_2, y_2, z_2)$$

$$\vec{w}_s = (a', b', c')$$

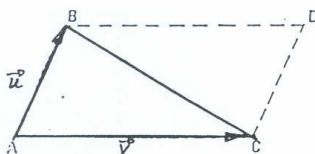
$$d(r, s) = \frac{|\det[\vec{u}_r, \vec{v}_s, \vec{AB}]|}{|\vec{u}_r \times \vec{v}_s|}$$

**ÁREA DEL PARALELOGRAMO**



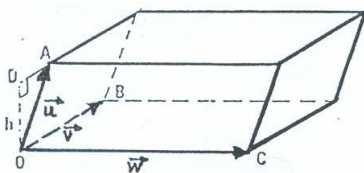
$$S = |\vec{u} \times \vec{v}| = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix}$$

**ÁREA DEL TRIÁNGULO**

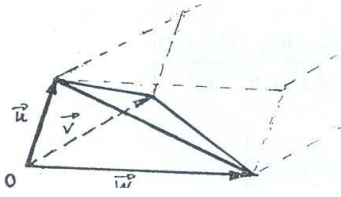


$$S = \frac{1}{2} |\vec{u} \times \vec{v}| = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix}$$

**VOLUMEN DEL PARALELEPÍPEDO**



$$V = |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})| = \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix}$$

**VOLUMEN DEL TETRAEDRO**

$$V = \frac{1}{6} |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})| = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix}$$